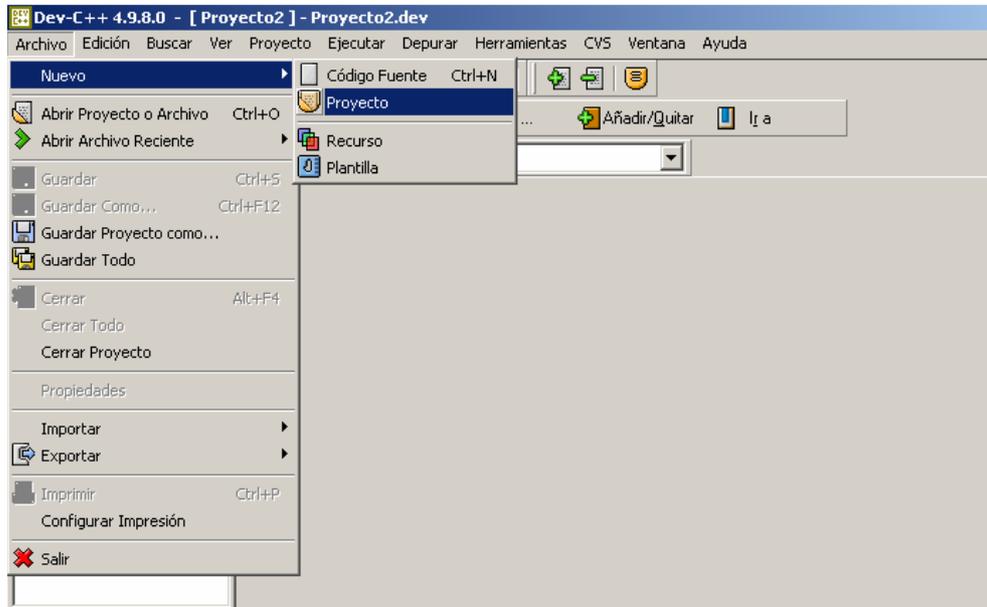


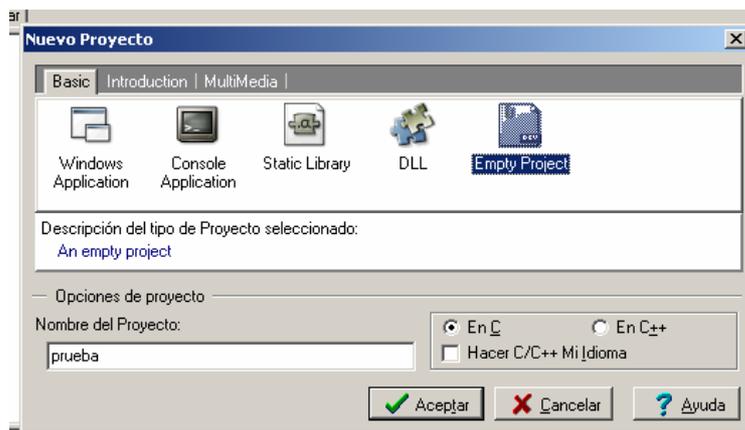
PASOS A SEGUIR PARA EJECUTAR UN PROGRAMA C CON ESTE COMPILADOR

Para crear un proyecto, un archivo fuente asociado, compilar y ejecutar, se deben seguir los pasos indicados a continuación.

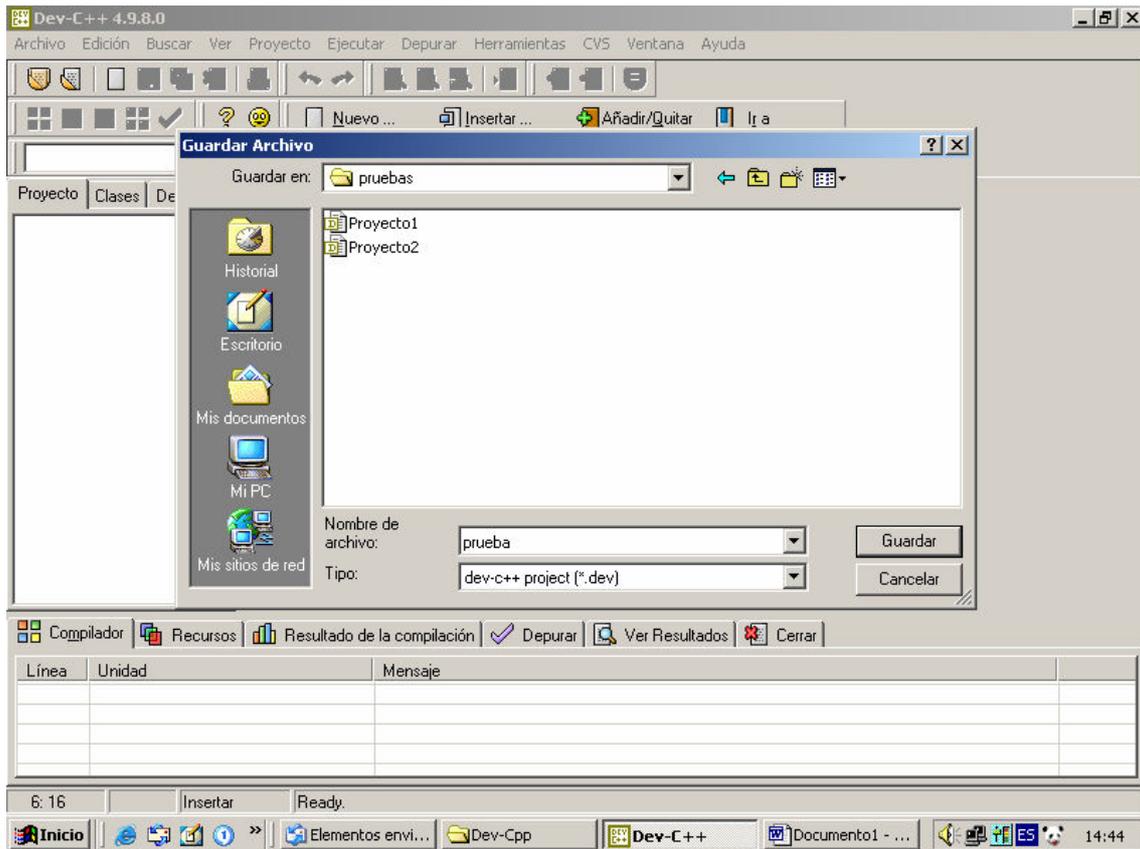
Para crear un proyecto nuevo:



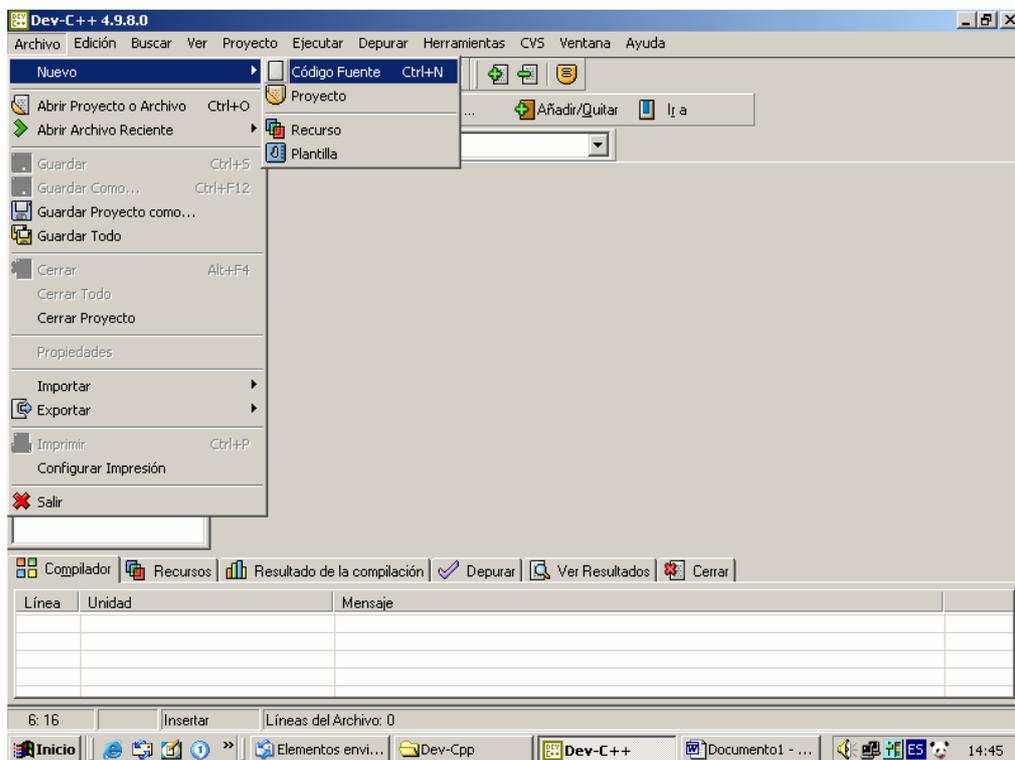
Aparece la ventana nuevo proyecto, en la que hay que elegir **empty project**, marcar la opción **En C**, y poner un nombre al proyecto. Pulsar aceptar.



y elegir un directorio para guardar el archivo de proyecto



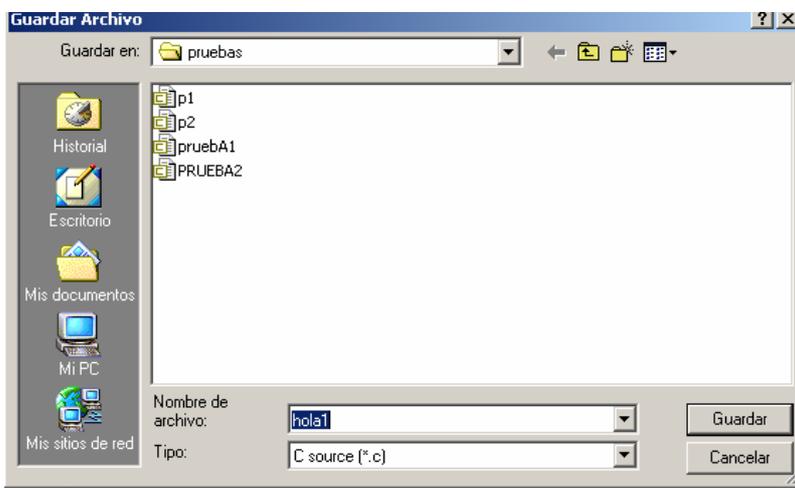
Ahora se crea un archivo fuente asociado al proyecto, de la siguiente forma:



A continuación aparece una pantalla de confirmación. Elegir **Yes**.



Guardar este archivo en la carpeta donde hayamos guardado el proyecto. (Con este compilador al crear un proyecto, no se crea por defecto un directorio para ese proyecto, luego el archivo de proyecto y el archivo fuente se guardarán en un directorio existente en nuestro disco).



Se abre el editor de texto, en el que tenemos que incluir el código fuente.

IMPORTANTE

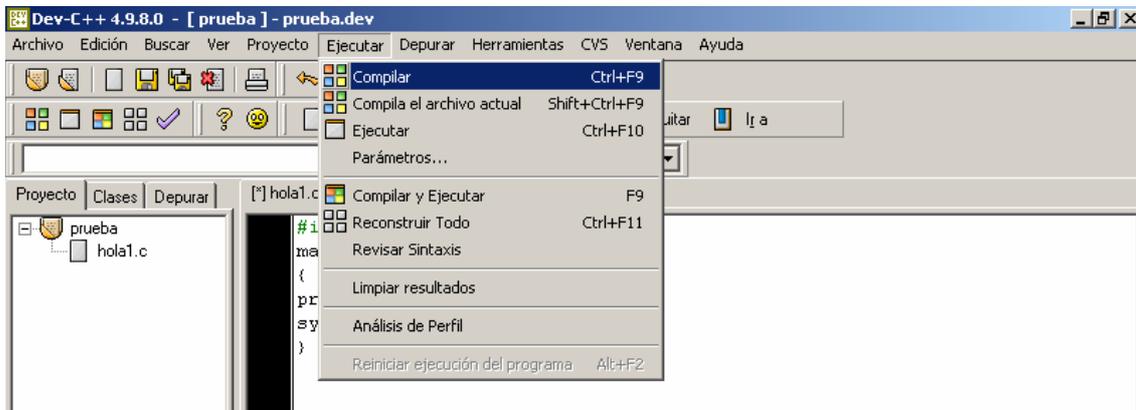
Al incluir el código hay unos cambios respecto Visual C:

- 1- La función main no es de tipo void, sino que es int; por tanto, en lugar de incluir `void main()` se debe escribir `int main()` o simplemente `main()`
- 2- Para que la ventana MS-DOS de salida, se mantenga en pantalla, hay que incluir la orden `system("pause");` antes de cerrar la llave de instrucciones main

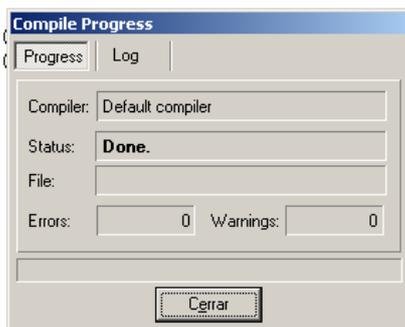
A continuación se puede observar un ejemplo escrito en el editor:



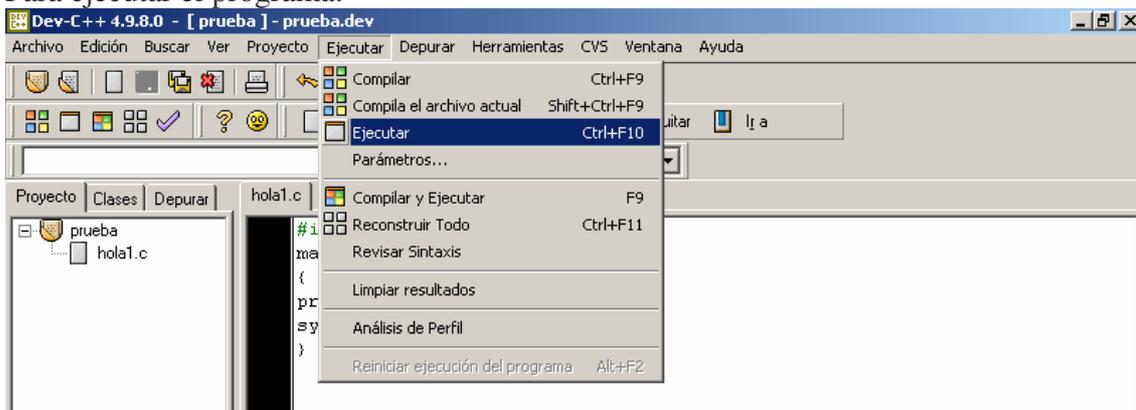
Para compilar y linkar (Build) se procede como se indica a continuación



Nos muestra una pantalla del proceso de compilación, indicando el número de errores y avisos



Para ejecutar el programa:



Para **cerrar un proyecto** se elige la opción Archivo → Cerrar Proyecto

Para **abrir un proyecto existente** se elige la opción Archivo → Abrir proyecto o archivo y escoger el proyecto que se quiera abrir (extensión dev)