

Capítulo 4º : Geometría diferencial

4.1 - Curvas en el espacio

- Ecuaciones y parametrización. Parámetro arco. Longitud.
- Triedro de Frenet o intrínseco. Curvatura y torsión.
- Fórmulas de Frenet.
- Desarrollos intrínsecos. Orden de contacto

4.2 - Superficies en el espacio

- Ecuaciones y parametrización. Superficies de revolución. Superficies regladas.
- Base de superficie. Campos de superficie
- Tensor métrico de superficie: *Primera forma fundamental* (ó *IFF*). Longitud de curvas sobre superficies. Área de casquetes.
- Símbolos de Christoffel de superficie.

4.3 - Curvas sobre una superficie

- Curvatura geodésica y normal de una curva sobre una superficie S . Tensor curvatura de S y *Segunda forma fundamental* (o *IIF*). Clasificación de los puntos de una superficie
- Líneas de curvatura y sistema de coordenadas principales de una superficie.
- Direcciones y líneas *asintóticas* de una superficie
- Líneas *geodésicas* de una superficie

§ 4.1 Curvas en el espacio \mathbb{E}_3 (y el plano \mathbb{E}_2)

a) Ecuaciones y parametrización

a1) Generalidades

Definición: $C \subset \mathbb{E}_3$ es una *curva de clase* $k \geq 0 \Leftrightarrow \exists \gamma : [a, b] \subset \mathbb{R} \rightarrow C \subset \mathbb{E}_3$ aplicación /

- 1) $\gamma \in C^k([a, b])$ [la *clase* se indicará en teoría cuando se vaya necesitando]
- 2) γ es *biyectiva* [un sólo α para cada punto $P \in C : P(\alpha) \equiv \gamma(\alpha)$]
- 3) $C = \text{Im}(\gamma) = \gamma([a, b])$ y cada $P = \gamma(\alpha) \Leftrightarrow \underline{r}(P) = \underline{r}(\alpha) = x_i(\alpha) \underline{e}_i = \gamma_i(\alpha) \underline{e}_i$.

definiciones adicionales:

- $(\gamma, [a, b]) :=$ *parametrización* de C en \mathbb{E}_3 .
- La *ec. vectorial* y las *ecs. param. cart. o curv.*: $\underline{r} = \underline{r}(\alpha) \Leftrightarrow \{x_i = x_i(\alpha)\} \Leftrightarrow \{x^i = x^i(\alpha)\}$
- intervalo (generalizado) $[a, b] :=$ *dominio* de la parametrización.
- variable $\alpha =$ punto genérico del *dominio* := *parámetro* de la parametrización. Se comporta como una coordenada curvilínea específica para los $P \in C$.
- Punto genérico de la curva $= \gamma(\alpha)$ o $P(\alpha)$. Su vector posición se denota $\underline{r}(\alpha)$.

Ejemplo: la *hélice* circular (o cilíndrica) de radio R y paso $p = 2\pi c$: \square

Parametrización en la práctica: Consiste en expresar las tres coordenadas cartes.

(x, y, z) [o curvilíneas intermedias (u, v, w)] en función de un parámetro real $\alpha \in [a, b]$, variable auxiliar adecuada para ello. Técnicas útiles:

1. *construcción geométrica* expresada analíticamente (pueden utilizarse coord. curvilíneas auxiliares o tomar alguna de ellas como parámetro): Ejemplo: la *Ventana de Viviani* \square (Pr3.1-4).. Además, parametrizar las curvas descritas en los ee.: PR3 nn.7, 12-1, 13.

2. a partir de ecuaciones implícitas: $C \equiv \{F_1(x,y,z) = 0, F_2(x,y,z) = 0\} \Rightarrow C = S_1 \cap S_2$.

Se aplica el *teorema de las funciones implícitas* para que el sistema defina dos de sus variables en función de la otra: por ejemplo, el sistema de ecuaciones anterior define $C : \{x = \alpha, y = f_1(\alpha), z = f_2(\alpha)\}$ si se cumplen las condiciones:

- un punto (a,b,c) verifica el sistema;
- las F_i son *diferenciables* en un entorno de (a,b,c) ;
- el *jacobiano* del sistema *respecto de las var. dependientes* no se anula.

[Nota: las condiciones ii) y iii) determinan el tamaño del entorno de (a,b,c) y con él el dominio del parámetro]

Ejemplos: PR3.1 (apartados iii, vi), PR3.6. Otro ejemplo: la *elipse* $\{x^2/a^2 + y^2/b^2 = 1\}$: param. sin radicales, $\sqrt{\quad}$, y deducir una técnica para dibujar puntos de la misma).

3. curvas definidas a partir de otras dadas:

la *cardioide* (PR3.7): \blacktriangleright ; la *cicloide* ; la *Hipocicloide* \blacktriangleright
 evolventes, evolutas \blacktriangleright (ver diap. 8); PR3.12 (se estudian, con más recursos, más adelante)

4. parametrización por e.d.o.: si se dispone de información relativa a la velocidad $\underline{r}'(\alpha)$ o a la aceleración $\underline{r}''(\alpha)$.

Ejemplos: 1) *líneas de campo* del campo vectorial $\underline{u} = \underline{e}_r + \underline{e}_\varphi + \underline{e}_\theta$ dado en la base física esférica. Ejercicio similar: PR3.1-vii.

2) *loxodromas esféricas* o rumbos marinos \blacktriangleright

3) loxodromas sobre superficies de revolución \rightarrow PR3.1-vii, PR3.13 a 15.

a2) Parametrización respecto del parámetro arco (o natural o intrínseco), s, y cálculo de longitudes de arcos de curvas

Cambio de parámetro: Si $C \equiv \underline{r} = \underline{r}(\alpha)$, $\alpha \in [a, b]$ es una param. dada, y $\alpha = f(\beta)$ es una biyec. de clase 1, $\beta \in [a_1, b_1]$, entonces $\underline{r} = \underline{r}(f(\beta))$ es otra param., $\underline{r} = \underline{r}(\beta)$, de C y se puede apl. la \mathbb{R}^n de la cadena: $\frac{d\underline{r}}{d\beta} = \frac{d\underline{r}}{d\alpha} \frac{d\alpha}{d\beta}$. Se observa que la tangente no depende de la parametrización.

Se puede aplicar la misma cadena para las derivadas sucesivas:

$$\Rightarrow \frac{d^2 \underline{r}}{d\beta^2} = \frac{d}{d\beta} \left[\frac{d\underline{r}}{d\alpha} \frac{d\alpha}{d\beta} \right] = \frac{d^2 \underline{r}}{d\alpha^2} \left(\frac{d\alpha}{d\beta} \right)^2 + \frac{d\underline{r}}{d\alpha} \frac{d^2 \alpha}{d\beta^2}$$

Def. del arco s: Dada $C \equiv (\gamma, [a, b])$, se define s = parámetro *arco* por la func. $s(\alpha)$ tal que

$$i) \frac{ds}{d\alpha}(\alpha) = \left| \frac{d\underline{r}}{d\alpha}(\alpha) \right|$$

$$ii) s(a) = 0. \text{ Nota: equivale a definir: } s(\alpha) = \int_a^\alpha |\underline{r}'(\alpha)| d\alpha$$

Proposición: Si $(\eta(\beta) = (\gamma \circ f)(\beta), \beta \in [a_1, b_1])$ es otra parametrización de C , que respeta el sentido de recorrido de la curva, entonces $s(\beta) = s(\alpha)$ cuando $\alpha = f(\beta)$: o sea, la longitud no depende de la parametrización.

dem: aplicar el c. de var. $\alpha = f(\beta)$ a la integral anterior: ...

obs.: el parámetro arco s es *intrínseco* por no depender de la parametrización.

Aplicación: Cálculo de la longitud de un arco de curva parametrizada de clase \mathcal{C}^1 : long. de C entre $\gamma(\alpha_1)$ y $\gamma(\alpha_2)$ es: $L = \int_{\alpha_1}^{\alpha_2} |\underline{r}'(\alpha)| d\alpha$.

Ejemplos: • 1) parámetro arco y longitud de una espira de la hélice circular de radio R y paso $2\pi c$. • 2) pueden hacerse apartados de los problemas PR3.5 a 7.

b) Triedro y base de Frenet

1.- Vector tangente, $\underline{t}(\alpha)$ o $\hat{e}_1(\alpha)$

$$\text{Def.: } \underline{t} \text{ ó } \hat{e}_1 := \text{unitario tangente a } C = \frac{\frac{dr}{d\alpha}(\alpha)}{\left| \frac{dr}{d\alpha}(\alpha) \right|} = \frac{\frac{dr}{d\alpha}(\alpha)}{\frac{ds}{d\alpha}(\alpha)} = \frac{dr}{ds}(\alpha) := \underline{t}(\alpha)$$

obs: $|\underline{t}/ds| = 1 = \text{cte.}$

se llama *factor de escala* de la parametrización al escalar: $ds/d\alpha = |\underline{r}'(\alpha)| > 0$;

Ejemplos: 1) la hélice. 2) la ventana de Viviani (cálculo en curvilíneas)

2.- Curvatura y vector normal principal, $\underline{n}(\alpha)$ o $\hat{e}_2(\alpha)$

obs: $|\underline{t}(\alpha)| = 1 \Rightarrow \underline{t} \cdot \underline{t} = 1 \Rightarrow \underline{t} \perp d\underline{t}/ds$ (exige clase \mathcal{C}^2)

Def.: 1) $\underline{n}(\alpha)$ ó $\hat{e}_2 :=$ *normal principal* de C en $\gamma(\alpha) =$ unitario de $d\underline{t}/ds$ ó $d^2\underline{r}/ds^2$: indica *hacia dónde* dobla C en $\gamma(\alpha)$

2) $\kappa(\alpha) :=$ *curvatura* := $|d\underline{t}/ds| = |d^2\underline{r}/ds^2|$, indica *cuánto* dobla C en $\gamma(\alpha)$

Ejemplos: 1) la circunferencia como referencia. 2) la hélice.

Aplicaciones: 1) *Circ. osculatriz* de C en $\gamma(\alpha)$: radio de curvatura := $1/\kappa$, centro de curvatura.

2) *Evoluta* = lugar geométrico de los centros de curvatura 

3.- Vector binormal, $\underline{b}(\alpha)$ o $\hat{e}_3(\alpha)$

Def.: $\underline{b}(\alpha) := \underline{t}(\alpha) \times \underline{n}(\alpha) =$ *vector binormal* = unitario de $d\underline{r}/ds \times d^2\underline{r}/ds^2$

Ejemplo: la hélice

Def.: $\{\underline{t}(\alpha), \underline{n}(\alpha), \underline{b}(\alpha)\}$ forman la *base de Frenet* (ortonormal y de or. posit.) en $\gamma(\alpha)$, $\forall \alpha$ en que γ sea regular de \mathcal{C}^3 .

Ejemplos: 1) Ecuaciones de las rectas tangente y normal ppal. de una espira de hélice en el punto medio de su recorrido.

2) Parametrizar la hélice circular en cilíndricas y calcular su base de Frenet en el sistema cilíndrico.

3) Como ejercicio: parametrizar la V. de Viviani en el sistema esférico y calcular sus vectores tangente y normal ppal. en el sistema esférico.

4.- Planos del triedro de Frenet

-*plano osculador* := $\mathcal{L}\{\underline{t}(P), \underline{n}(P)\} = \{\underline{b}(P)\}^\perp$.

-*plano normal* := $\mathcal{L}\{\underline{n}(P), \underline{b}(P)\} = \{\underline{t}(P)\}^\perp$.

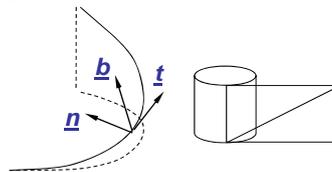
-*plano rectificante* := $\mathcal{L}\{\underline{t}(P), \underline{b}(P)\} = \{\underline{n}(P)\}^\perp$

Proyecciones de C a los planos del triedro: pl. osc., pl. normal, pl. rectif.

Ejemplos: 1) Ecs. cartesianas de los planos del triedro de Frenet en $P(0, R, \pi R/4)$ de la hélice de radio R y paso $p = \pi R$.

2) Triedro de Frenet de $C : \{2x^2 + 4y^2 = 8, x - z = 0\}$ en el punto en que $x = y > 0$.

3) Ejercicio: una *hélice* resulta como posición final de la *diagonal* de un *rectángulo* que se arrolla en un *cilindro* sobre uno de sus lados. Determina las dimensiones del rectángulo generatriz de una espira de la hélice del ejemplo 1); ilustra la base de Frenet en cada punto con el movimiento de arrollamiento; y deduce su expresión en la base física del sistema cilíndrico asociado al cilindro resultante, sin hacer cálculos.



c) Fórmulas de Frenet: derivadas de la b. de Frenet resp. s

1.- Fórmulas respecto al parámetro arco:

1ª fórmula: $\frac{d\mathbf{t}}{ds} := \kappa = \kappa \mathbf{n} \rightarrow \begin{cases} \kappa := \text{módulo} \\ \mathbf{n} := \text{dirección} \end{cases}$

obs.: $\mathbf{b} \cdot \mathbf{b} = 1 = \text{cte.} \Rightarrow \mathbf{b} \perp \mathbf{b}' \Rightarrow \mathbf{b}'$ no tiene comp. binormal; análogamente,
 $\mathbf{b} \cdot \mathbf{t} = 0 = \text{cte.} \Rightarrow 0 = \mathbf{b}' \cdot \mathbf{t} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{t}' = \mathbf{b}' \cdot \mathbf{t} + \mathbf{b} \cdot \kappa \mathbf{n} \Rightarrow \mathbf{b}' \cdot \mathbf{t} = 0 \Rightarrow \mathbf{b}'$ no tiene comp. tang. Luego \mathbf{b}' sólo tiene comp. normal ppal., y se define: $\frac{d\mathbf{b}}{ds} = -\tau \mathbf{n}$ **3ª fórmula**, donde τ se llama *torsión* de γ en cada punto.

Además: $\mathbf{n} \cdot \mathbf{n} = 1 = \text{cte.} \Rightarrow \mathbf{n} \perp \mathbf{n}' \Rightarrow \mathbf{n}'$ no tiene comp. normal ppal.
 $\mathbf{n} \cdot \mathbf{t} = 0 = \text{cte.} \Rightarrow 0 = \mathbf{n}' \cdot \mathbf{t} + \mathbf{n} \cdot \mathbf{t}' = \mathbf{n}' \cdot \mathbf{t} + \kappa \Rightarrow \text{comp. tang. de } \mathbf{n}' = -\kappa$. Análogo:
 $\mathbf{n} \cdot \mathbf{b} = 0 = \text{cte.} \Rightarrow 0 = \mathbf{n}' \cdot \mathbf{b} + \mathbf{n} \cdot \mathbf{b}' = \mathbf{n}' \cdot \mathbf{b} - \tau \Rightarrow \text{comp. tang. de } \mathbf{n}' = \tau$.

Luego: $\frac{d\mathbf{n}}{ds} = -\kappa \mathbf{t} + \tau \mathbf{b}$ **2ª fórmula**

Ejemplo: 1) Torsión de la hélice circular. 2) Caracterización de curvas planas en el espacio: $\tau \equiv 0$. 3) Caracterización de una circunferencia en el espacio: $\kappa = 1/R, \tau = 0$.
 Ejercicios: PR4.8 a 12

2.- Vector de Darboux o velocidad angular del triedro de Frenet

$\underline{\omega} := \tau \mathbf{t} + \kappa \mathbf{b}$ es tal que: $\frac{d\hat{e}_i}{ds} = \underline{\omega} \times \hat{e}_i$:

$$\begin{bmatrix} \left| \frac{d\hat{e}_1}{ds} \right| & \left| \frac{d\hat{e}_2}{ds} \right| & \left| \frac{d\hat{e}_3}{ds} \right| \\ \left| \frac{d\hat{e}_1}{ds} \right| & \left| \frac{d\hat{e}_2}{ds} \right| & \left| \frac{d\hat{e}_3}{ds} \right| \\ \left| \frac{d\hat{e}_1}{ds} \right| & \left| \frac{d\hat{e}_2}{ds} \right| & \left| \frac{d\hat{e}_3}{ds} \right| \end{bmatrix}_{\{\hat{e}_i\}} = \begin{bmatrix} \left| \frac{d\mathbf{t}}{ds} \right| & \left| \frac{d\mathbf{n}}{ds} \right| & \left| \frac{d\mathbf{b}}{ds} \right| \\ \left| \frac{d\mathbf{t}}{ds} \right| & \left| \frac{d\mathbf{n}}{ds} \right| & \left| \frac{d\mathbf{b}}{ds} \right| \\ \left| \frac{d\mathbf{t}}{ds} \right| & \left| \frac{d\mathbf{n}}{ds} \right| & \left| \frac{d\mathbf{b}}{ds} \right| \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -\kappa & 0 \\ \kappa & 0 & -\tau \\ 0 & \tau & 0 \end{bmatrix}$$

3.- Fórmulas prácticas en parámetro arbitrario:

Expresar $\mathbf{r}'(\alpha), \mathbf{r}''(\alpha), \mathbf{r}'(\alpha) \times \mathbf{r}''(\alpha), \mathbf{r}'''(\alpha)$ en la base de Frenet (*comptes. intrínsecas*), para despejar $\mathbf{t}(\alpha), \mathbf{n}(\alpha), \mathbf{b}(\alpha), \kappa(\alpha), \tau(\alpha)$.

Resultan:

$$\mathbf{t}(\alpha) = \frac{\mathbf{r}'(\alpha)}{|\mathbf{r}'(\alpha)|}; \mathbf{b}(\alpha) = \frac{\mathbf{r}'(\alpha) \times \mathbf{r}''(\alpha)}{|\mathbf{r}'(\alpha) \times \mathbf{r}''(\alpha)|}; \mathbf{n}(\alpha) = \mathbf{b}(\alpha) \times \mathbf{t}(\alpha)$$

$$\kappa(\alpha) = \frac{|\mathbf{r}'(\alpha) \times \mathbf{r}''(\alpha)|}{|\mathbf{r}'(\alpha)|^3}; \tau(\alpha) = \frac{[\mathbf{r}'(\alpha), \mathbf{r}''(\alpha), \mathbf{r}'''(\alpha)]}{|\mathbf{r}'(\alpha) \times \mathbf{r}''(\alpha)|^2}$$

Ejemplos: 1) $\gamma(\alpha) := (\alpha, \alpha^2, \alpha^3)$; 2) Vector de Darboux en parámetro arbitrario α : $\underline{\omega}(\alpha) = \dots$

4.- Ecs. intrínsecas de una curva: $\{\kappa = \kappa(s), \tau = \tau(s)\}$:

Se trata de eliminar α de $\{s = s(\alpha), \kappa = \kappa(\alpha), \tau = \tau(\alpha)\}$. Ejemplos: 1) las de una circunferencia plana en \mathbb{E}_3 , son: $\{\kappa = 1/R = \text{cte.}; \tau = 0\}$; 2) las de una hélice...; 3) PR4.14-15

d) Algunas aplicaciones de la teoría de curvas

5.- Curvas determinadas en términos intrínsecos de otra dada

Son curvas C^* definidas a partir de otra dada, $C : \underline{r} = \underline{r}(s)$, de modo que puede describirse su vector posición \underline{r}^* en términos de los elementos intrínsecos de C , o sea, de $s, \underline{t}, \underline{n}, \underline{b}, \kappa, \tau$.

En estas curvas pueden utilizarse las fórmulas de Frenet para deducir los elementos intrínsecos $s^*, \underline{t}^*, \underline{n}^*, \underline{b}^*, \kappa^*, \tau^*$, en términos de los de C (obs.: en general $s =$ arco de C , no de C^*)

- **Ejemplos:** 1) la **evoluta** cumple: $\underline{r}^*(s) = \underline{r}(s) + R_c \underline{n}(s)$ [Nota: $s =$ arco de C , no de C^* , en general] \square

- 2) **Evolvente:** curva que traza el extr. de un hilo arrollado en una circunf. de radio R al desenrollarse permaneciendo tenso: $\underline{r}^*(s) = \underline{r}(s) + s \underline{t}(s)$. \square

–Puede hacerse: PR3.12

6.- Orden de contacto

– Orden de contacto de dos curvas en un punto común P: clase de la curva mixta en el punto de empalme. Suavidad ("smooth") de clase 1, 2 y 3: qué comparten en P

– La **clotoide** (curva definida por la e.d. intr. $\kappa(s) = s$) y el trazado de vías férreas \square

– PR3.14

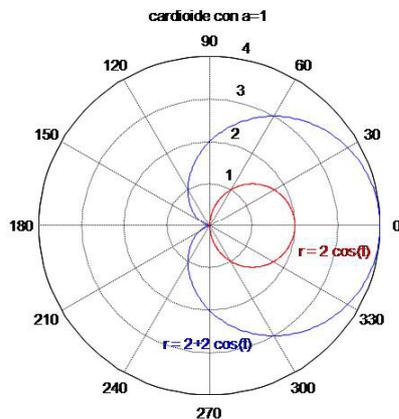
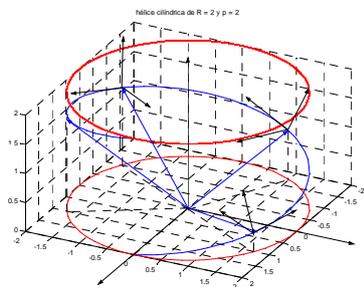
Ejercicios sobre curvas

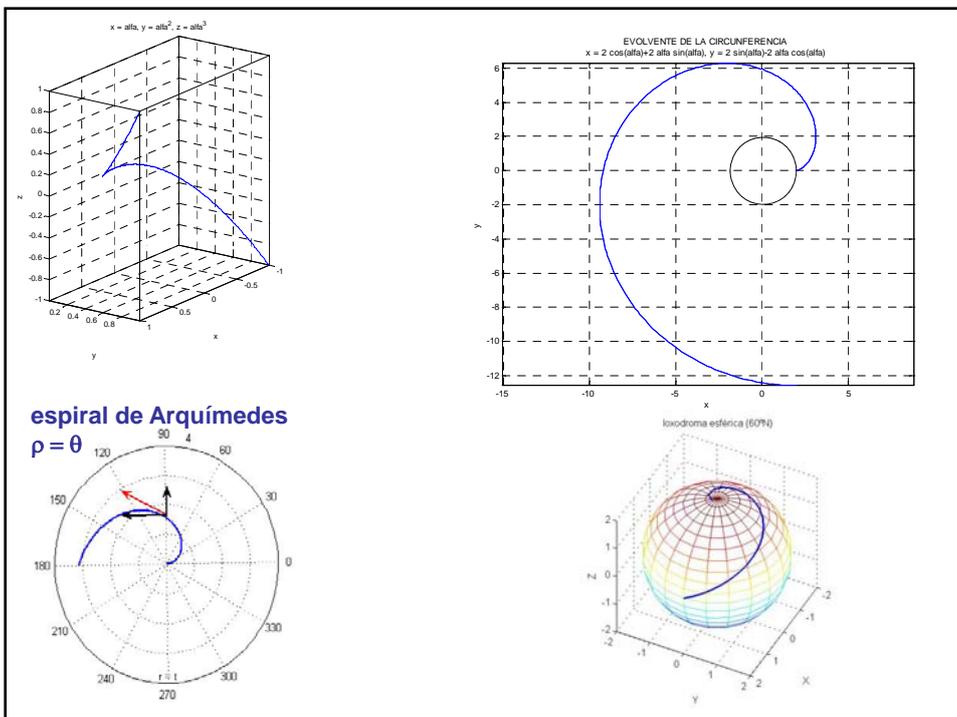
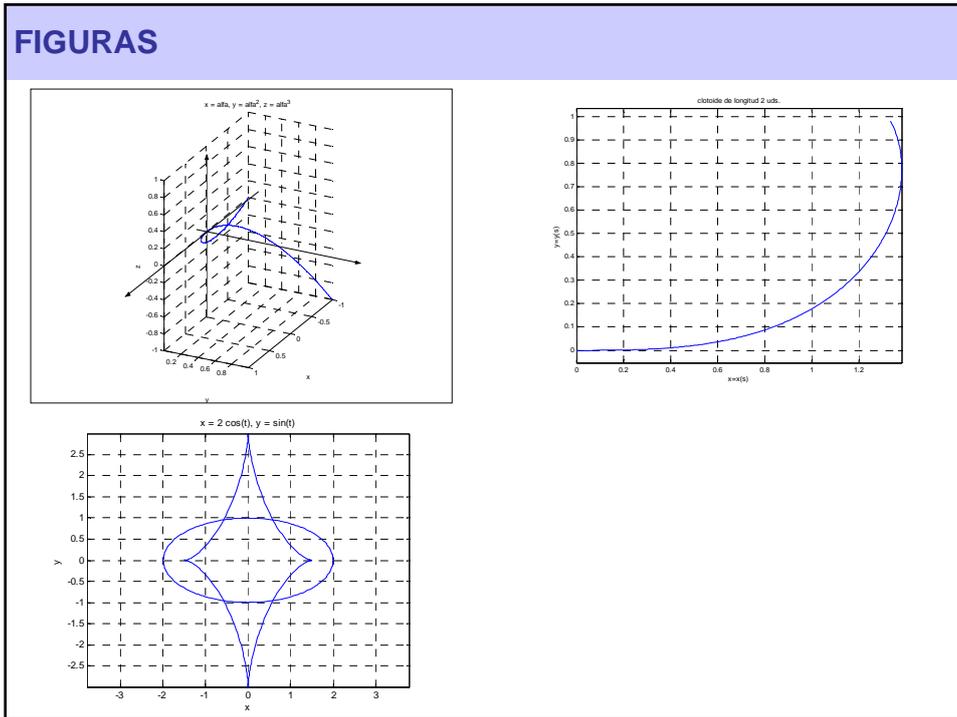
Ejercicios

- 1) Estudiar la curva $\{x^2 + 4y^2 = 4, x + 2y - z = 0\}$

- 2) Parametrizar respecto al arco s una curva cuyas ecuaciones intrínsecas son $\{\kappa = \tau = 1 = \text{cte.}\}$, se inicia en $P_0(x_0, y_0, z_0)$ dado y tiene vector de Darboux inicial $\underline{D}(0) = \underline{k}$.

- 3) Pueden hacerse: PR3.1 a 15

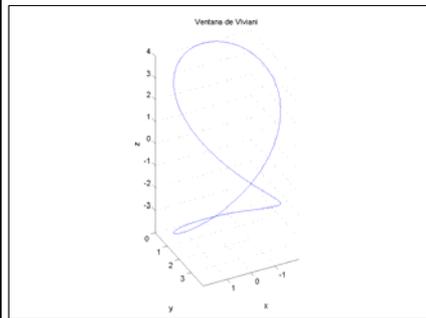
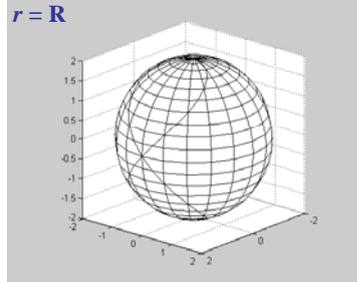




Vincenzo Viviani (1622-1703)



Ventana de Viviani $\varphi + \theta = \pi/2$,
 $r = R$



La hipocicloide parametrizada y dibujada con MatLab

```
%hipocicloide
clear all
intrbcart2
syms t
r=4*cos(t)^3*e1+4*sin(t)^3*e2
%con lo anterior se puede
proceder a los cálculos
(simbólicos) de la base
%de Frenet, curvatura...
%para la representación
gráfica se discretiza el
parámetro (llamándole T):
T=0:2*pi/100:2*pi;
plot(4*cos(T).^3,4*sin(T).^3)
```

